

1. Loome- ja sisutööstuse inkubaator Storytek Creative Hub

Storytek on tehnoloogia- ja äriarenduskiirendi, mille eesmärgiks on aidata rahvusvahelisele areenile jõuda ettevõtetel, mis tegelevad digitaalse meelelahutuse, intellektuaalomandi ja tehnoloogiaarendusega ning nende ristumiskohtades asetsevate tulevikuvaldkondadega nagu liit- ja virtuaalreaalsus, e-sport, andme- ning algoritmiarendus ning uued meelelahutusvormid.

Storyteki raames toimub kaks korda aastas 10 nädalane praktiline äriarenduse kiirendiprogramm, kuhu valitakse ettevõtteid nii Eestist kui mujalt. Lisaks korraldab Storytek valdkonnaga seotud meediainnovatsiooni konverentsi, hackatone ja koolitussündmusi.

Loometööstuse ja idufirmade kiirendi Storytek on loodud Pimedate Ööde filmifestivali ja Ettevõtluse Arendamise Sihtasutuse toetusel.

Toetuse saaja: **Storytek OÜ**

<https://storytek.eu/>

Toetuse summa: 222 063,90 eurot

Kontakt: Sten-Kristian Saluveer sten@storytek.eu

2. Loomemajanduse ettevõtete inkubatsioon 2017-2019

Projekt on suunatud Tallinna Ettevõtlusinkubaatorite Loomeinkubaatori arendamisele ja kvaliteetse tugiteenuse pakkumisele kaasaaitamisele, et soodustada uute ambitsioonikate ärimudelitega ettevõtete juurdekasvu, tõsta nende ekspordivõimekust ning luua teistele majandussektoritele loomemajanduse kaudu lisandväärtust.

Projekti eesmärgiks on kasvatada alustavate loomeettevõtete konkurentsivõimet, jätku- ja ekspordisuutlikkust, pakkudes neile tõhusat, kvaliteetset ja sihtrühma vajadustele ning eripäradele vastavat inkubatsiooniteenust. Lisaks pakutakse loomeettevõtjatele laialdast koostöövõrgustikku ning soodustatakse valdkondadevahelist koostööd läbi sünergilise keskkonna ja sündmuste. Projekti tulemusena kasvab loomeettevõtjate poolt turutingimustes teenitud käive ja kasum ning suureneb ekspordivate loomeettevõtjate arv ning nende tootmisvõimekus.

Projekti sihtgrupiks on loomemajanduse valdkondades ja nende sidusvaldkondades tegutsemist alustavad ettevõtjad. Inkubatsiooniteenuse klientideks on peamiselt loomeettevõtted, kuid ka selliste tehnoloogiavaldkondade ettevõtted, kelle tooted on seotud loomemajandusega. Inkubaatoriga oodatakse liituma meeskondi, kes tegutsevad eelkõige toote-, moe- ja aksessuaaride valdkonnas (sh tootvad disainerid), lisaks sellele meeskondi, kes tegelevad graafilise disaini, arhitektuuri ja sisekujunduse või audiovisuaalse sisu loomise ning tootmisega.

Projekti partneriks on SA Tartu Loomemajanduskeskus

Toetuse saaja: **SA Tallinna Ettevõtlusinkubaatorid**

<http://inkubaator.tallinn.ee/>

Toetuse summa: 171 600,00 eurot

Kontakt: Kristel Kukk kristel@inkubaator.ee

3. Buildit Creative

Buildit Creative programmi põhifookus on abistada meeskondi eksporditurgudele jõudmiseks vajaliku müügistrateegia ja –kanalite väljatöötamisel, kuid lisaks keskendutakse ka ärimudeli, tootearenduse, turunduse ja investeeringute kaasamise teemadele.

Projekti eesmärgiks on kasvatada loomestartupide rahvusvahelist konkurentsivõimet ja ekspordikäivet, andes neile vajalikud teadmised ja tööriistad müügikeskse ettevõtte käivitamiseks ja kasvatamiseks. Projekti tulemusel alustavad eksporti vähemalt pooled programmis osalenud ettevõtjatest ja nende tööhõive ning tulu töötaja kohta kasvab.

Projekti sihtgrupiks on loomeettevõtjad, kes on valmis alustama rahvusvahelise müügiga, neil on olemas toode ning võimekus alustada tootmist mahus, mis võimaldab toota ka lattu.

Toetuse saaja: **Buildit Creative OÜ**

<http://buildit.ee/>

Toetuse summa: 212 250,00 eurot

Kontakt: Aleksander Tõnisson aleksander@buildit.ee

4. Digitaalse loovmeedia inkubaator 2

Eesti Digikeskus, IGDA Estonia ja GameFounders asutasid 2015. aastal Tallinna Eesti ja Baltimaade esimese inkubaatori digitaalse loovmeedia valdkonna alustatavatele ettevõtjatele. Järgnevalt plaanib MTÜ Eesti Digikeskus koostöös SA Tallinna Teaduspark Tehnopolis ja SA Narva Loomeinkubaatoriga laiendada digitaalse loovmeedia inkubaatori tegevusega Narva linna. Projekt viiakse ellu Eesti Digikeskuse, SA Tallinna Teaduspark Tehnopolis ja SA Narva Loomeinkubaatori ning laia koostööpartnerite võrgustiku tihedas koostöös. Üheskoos vallatakse vajalikke ruumilisi ja tehnoloogilisi vahendeid ning valdkonnaspetsiifilist kompetentsi alustavate digitaalse loovmeedia ettevõtete inkubeerimiseks.

Projekti eesmärgiks on siduda digitaalse loovmeedia valdkonna tehnoloogiline ja oskusteabe potentsiaal paremini ettevõtlusega soodustamaks uute ambitsioonikate ärimudelitega ettevõtete juurdekasvu kiirelt arenevas globaalses valdkonnas, tõsta digitaalse loovmeedia alustavate ja juba tegutsevate ettevõtjate ärilist kompetentsi, luua rahvusvahelisi võrgustikke ja otsekontakte aitamaks inkubaatori ettevõtetele oma tooteid ja teenuseid tulevikus eksportida, hõlbustada valdkonna üliõpilaste ja noorte sujuvat üleminekut tööturule ja ettevõtlusse ning seeläbi mõjutada positiivselt Eesti startup ökosüsteemi. Projekti tulemusena soovetakse näha, et Eestis tekib valdkondadevaheline kompetents globaalselt kiirelt arenevas ettevõtlussektoris, mille tulemusel paranevad Eesti loomemajanduse ekspordivõimekus ja valdkonna ettevõtete majandusnäitajad. Akadeemilise mõjuna on ülikoolidesse koondatud kompetents ja ettevõtlus tihedalt seotud, kaasajastatakse täiendhariduse õpivahendeid ja protsesse, digitaalse loovmeediaga seotud õppekavasid kohandatakse vastavalt

teadusuuringutele. Lisaks optimeeritakse riiklikke meetmeid startup ja loomemajandusvaldkonna ergutamiseks ning toimub Eesti ja rahvusvaheliste startup võrgustike tihedam lõimumine, mis aitab Eesti ettevõtjatel omandada maailma parimaid praktikaid ja oma teenuseid ja tooteid eksportida.

Projekti sihtgruppi kuuluvad visuaalse multimeedia valdkonnas rakendatavatel erialadel nii kõrg- kui ka kutseharidust omandavad inimesed, kel puuduvad sobilikud töökohad ja/või tehnoloogilised võimalused omandatud erialal töö alustamiseks. Teenus on suunatud Ida-Virumaa piirkonna IT tudengitele, IT ja multimeedia erialade kutseõppuritele, vilistlastele ning teistele valdkondliku ettevalmistusega inimestele, et end visuaalse multimeedia valdkonnas teostada, ilma et peaks teise piirkonda siirduma.

Projekti partneriteks on SA Tallinna Teaduspark Tehnopol ja SA Narva Loomeinkubaator.

Toetuse saaja: **MTÜ Eesti Digikeskus**

<http://digix.eu/>

Toetuse summa: 183 235,05 eurot

Kontakt: Martin Aadamsoo martin@digix.eu

5. Elevator Incubator

Elevator Incubator on Eesti tehnoloogiapõhiste loovstartupide kasvulava, kus aidatakse Eesti loovatel inimestel oma oskusi ja loovust läbi tehnoloogia skaleerida ja eksportida. Eesmärk on leida ja kasvatada tugeva potentsiaaliga loovettevõttilusega seotud ideid ja meeskondi, et aidata neil areneda edukateks rahvusvahelisteks ettevõteteks. Programm seob kokku loomemajanduse, ettevõtlikkuse, disainmõtlemise, prototüüpimise ja globaalse oskusteabe, selle kestel õpetatakse ettevõtjad kasutama vajalikke tööriistu, et ettevõtte saavutaks püstitatud eesmärgid.

Projekti eesmärk on valmistada ettevõtteid ette märkimisväärseks müügituluks ja välisurgudele minekuks ning valmisolek ettevõtte kasvu kiirendamiseks kaasata lisainvesteeringuid. Projekti tulemusena tekivad tugevad ja elujõulised eksportivad ettevõtteid, mis suurendavad lisandväärtust loomesektoris.

Projekti sihtgruppi kuuluvad varajases faasis loovettevõtteid ja loovideed, millesse investeerime oma loovkapitali ja äriteadmisi - innoveerime loomesektorit ja leiame selles valdkonnas uusi ärimudeleid, tooteid ja teenuseid. Edukamatesse ettevõtetesse teeme seemneinvesteeringuid programmi käigus või lõpus. Fookus on innovaatiliste loovteenuste ideede kasvatamisel: adtech, mediatech, meelelahutustarkvara, audiovisuaal, kirjastamine ja disain.

Toetuse saaja: **Creative Elevator OÜ**

<https://elevatorstartups.com/>

Toetuse summa: 300 000,00 eurot

Kontakt: Marili Luuken marili@elevatorstartups.com